LUMBRE



Lección 3 · Verificación en tiempo real

Materia: Ciencia Política

24/10/2026

Antes de empezar

Lección sobre Verificación en tiempo real en Desinformación, verificación y deepfakes. Contenido educativo profesional para intermedio: Lección 3 · Verificación en tiempo real. Material de la Escuela Lumbre de Política y Gobierno.

QUÉ APRENDERÁS

- Dominar los conceptos y la práctica de Verificación en tiempo real dentro de Desinformación, verificación y deepfakes, aplicando el conocimiento en situaciones reales de campaña.

Lección 3 · Verificación en tiempo real

La lección sobre **Verificación en tiempo real** en Desinformación, verificación y deepfakes parte de una premisa: sin comprensión profesional del terreno, las decisiones se toman por instinto. Aquí se desarrolla el marco conceptual con ejemplos de campaña real y se establece el vocabulario técnico que el equipo necesita compartir. El objetivo no es memorizar artículos, es entender la lógica del sistema para operar dentro de él con seguridad.

Segundo nivel: **la aplicación práctica**. La teoría se vuelve operativa con una rutina de tres pasos —identificar el problema, evaluar las opciones legales disponibles, ejecutar con documentación—, y con la disciplina de verificar cada decisión contra el marco normativo vigente. El profesional no improvisa: consulta, documenta y actúa con la evidencia en la mano.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

1. Los tres componentes de Verificación en tiempo real

2. Situación de campaña donde se aplica Verificación en tiempo real: ¿cuál es la respuesta profesional correcta?

☐ Delegar en el abogado sin participación del equipo de campaña: es su problema.

☐ Aplicar la rutina de tres pasos —identificar el problema con precisión, evaluar opciones bajo el marco aplicable, ejecutar con documentación— y comunicar la decisión al equipo con el razonamiento.

☐ Esperar a que la autoridad cuestione y reaccionar entonces: si nadie pregunta, no hay problema.

☐ Usar la interpretación más flexible del marco normativo para ganar tiempo.

3. El conocimiento de Verificación en tiempo real es responsabilidad exclusiva del abogado de partido, no del candidato ni del administrador de campaña.

☐ Verdadero

☐ Falso

Autocomprobación

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

4. Cuatro frases sobre Verificación en tiempo real. En cuál se coló el error:

5. Describe una situación real de tu contexto de campaña donde aplique la rutina de tres pasos de Verificación en tiempo real. Identifica: ¿qué haría falta documentar, quién sería el responsable y qué opción elegirías bajo el marco aplicable?

Si no puedes identificar al menos una situación concreta en tu campaña, la lección aún no se aterrizó.

Referencia curricular

Materia:	Ciencia Política

Versi\u00f3n interactiva completa (con actividades, v\u00eddeos y autoevaluaci\u00f3n):

https://politica.lumbre.lat/object/cpp-des-r02-oa01

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat